

Bezirk Münsterland/Hohe Mark 2023/24

Herrn Bezirksoberliga 2

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Spiele	+/-	Punkte
------	------------	---	---	---	---	--------	-----	--------

Bemerkungen

Der Spielplan ist verbindlich. Änderungen sind nur noch zulässig im Rahmen der Bestimmungen von WO G 6.1, und G 6.2

Spielleiter-Kontaktadresse

Kuth, Michael, Tönisvorst, Mobil: 0172 8662525, www.tvborken.de,
Michael.Kuth@wttv.de

Datum, Uhrzeit (Lokal)	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spiele
Sa. 02.09.2023 17:30 (1)	FC Schalke 04 III	DJK Westfalia Senden	8:8
Sa. 23.09.2023 17:30 (1)	TTV Waltrop 99	DJK Westfalia Senden	9:2
Sa. 30.09.2023 18:30 (1)	SG Suderwich	DJK Westfalia Senden	9:4
Sa. 21.10.2023 18:30 (2)	DJK Westfalia Senden	TTC BW Datteln	2:9
Fr. 27.10.2023 20:00 (1)	SV Brukteria Rorup	DJK Westfalia Senden	9:6
Sa. 04.11.2023 18:30 (2)	DJK Westfalia Senden	FC Schalke 04 II	7:9
Fr. 10.11.2023 19:30 h (H)	SC Buer-Hassel II Halle: Bartholomäusschule...	DJK Westfalia Senden	9:6
Sa. 18.11.2023 18:30 (2)	DJK Westfalia Senden	PSV Recklinghausen II	9:3
Sa. 25.11.2023 18:30 (1)	SC Union Lüdinghausen III	DJK Westfalia Senden	9:6
Sa. 02.12.2023 18:30 (2)	DJK Westfalia Senden	TST Buer-Mitte	9:2
Sa. 09.12.2023 18:30 v (2)	DJK Westfalia Senden	TTV DJK Herten/Disteln	9:2
Sa. 13.01.2024 18:30 (2)	DJK Westfalia Senden	FC Schalke 04 III	9:2
Fr. 26.01.2024 19:30 (1)	TTV DJK Herten/Disteln	DJK Westfalia Senden	8:8
Sa. 03.02.2024 15:00 v (2)	DJK Westfalia Senden	TTV Waltrop 99	9:5
Sa. 17.02.2024 18:30 (2)	DJK Westfalia Senden	SG Suderwich	9:0
Fr. 23.02.2024 19:30 (1)	TTC BW Datteln	DJK Westfalia Senden	9:5
Sa. 02.03.2024 18:30 (2)	DJK Westfalia Senden	SV Brukteria Rorup	9:4
So. 10.03.2024 11:04 (1)	FC Schalke 04 II	DJK Westfalia Senden	9:2
Sa. 16.03.2024 18:30 (2)	DJK Westfalia Senden	SC Buer-Hassel II	9:0
Fr. 05.04.2024 18:30 v (1)	PSV Recklinghausen II	DJK Westfalia Senden	6:9
Sa. 13.04.2024 18:30 (2)	DJK Westfalia Senden	SC Union Lüdinghausen III	9:4
Sa. 20.04.2024 15:00 v (1)	TST Buer-Mitte	DJK Westfalia Senden	9:6

